

SAI DOV'E'?

Wort- und Gedächtnisspiel für 2 oder mehr Spieler

ZUM SPIEL GEHÖREN: 1 Spielbrett mit 7x7 Spielfeldern
49 Buchstaben-Spielsteine
1 Säckchen für die Aufbewahrung der Spielsteine

SPIELREGEL

Durch Ziehen eines Buchstaben-Spielsteins wird der Spieler bestimmt, der beginnt: wer den niedrigsten Buchstaben zieht, beginnt (der Jolly kommt vor A). Dann wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.

Die 49 Spielsteine werden mit der Buchstabenseite nach unten beliebig auf dem Spielbrett verteilt. Nun darf sich jeder Mitspieler versteckt 3 Spielsteine ansehen.

Jeder Spieler, der an der Reihe ist, deckt nun einen Spielstein nach dem anderen auf (mindestens 4 Spielsteine) und versucht ein Wort mit mindestens 4 Buchstaben zu bilden, und zwar in der Reihenfolge, in der er die einzelnen Steine aufgedeckt hat. Gelingt ihm das, darf er die Buchstaben vom Brett nehmen, notiert sich die Punktzahl und spielt weiter, indem er andere Buchstaben aufdeckt. Konnte er jedoch mit dem aufgedeckten Buchstaben kein Wort bilden so muß er diese wieder verdecken, und der nächste Spieler kommt an die Reihe.

Das Spiel ist zu Ende, wenn mit den auf dem Spielbrett verbliebenen Spielsteinen keine Wörter mehr gebildet werden können.

Gewinner ist der Spieler, der nach dem folgenden Schema die höchste Punktzahl erreicht hat:

- Wörter mit 4 Buchstaben = 2 Punkte
- Wörter mit 5 und mehr Buchstaben = 2 Punkte + 1 Punkt für jeden weiteren Buchstaben

Da der Spieler gewinnt, der sich am besten die Lage der bereits zuvor aufgedeckten Buchstaben merken kann, ist es natürlich nicht erlaubt, sich Notizen zu machen.

Es dürfen sämtliche Wortarten, -Beugungen und -Geschlechter verwendet werden, die im Wörterbuch, das als Nachschlagwerk benutzt werden kann, zu finden sind.